Basketbal: wat zijn de belangrijkste regels om te kunnen volgen:

Iets over de tijd

- een wedstrijd bestaat uit 4 quarters van elk 10 minuten;
  verlengingen van telkens 5 minuten zijn mogelijk bij gelijke stand (niet bij jeugd).
- Bij elk fluitsignaal van de ref wordt de tijd gestopt (fout, bal buiten, overtreding…) en pas opnieuw gestart als een speler de bal terug in bezit heeft
- 8 seconden: binnen die tijd moet de bal in het aanvalsvak komen
- 24 seconden: binnen die tijd moet een doelpoging geweest zijn (= de ring raken)
- 14 seconden: idem als hierboven, maar geldt als een fout gemaakt werd en de resterende shottijd lager was dan 14 seconden.

Hoeveel punten zijn er te verdienen?

- een geslaagd shot levert 2 punten op, behalve als de speler met beide voeten buiten de driepuntlijn staat want dat levert 3 punten op.
  Een geslaagde vrijworp telt voor 1 punt
- Bij fouten op een speler die een doelpoging maakt, worden 2 of 3 (bij driepunter) vrijworpen toegekend. Als de bal toch in doel gaat bij de fout, wordt een extra bonusvrijworp toegekend.
- Bij Avanti is het de gewoonte dat bij het honderdste punt de speler een plateau geeft aan de ploeg, en als een van de ouders aanwezig is, geven die ook een plateau.

Overtredingen en fouten.

Een **overtreding** is een eenvoudige inbreuk op de regels, en wordt bestraft met de bal aan de tegenstander: loopfout, bal buiten, voetbal, terugkeer op verdedigende speelhelft…

En **fout** is een inbreuk waarbij een tegenstander verhinderd wordt om een actie uit te voeren: duwen, slaan, vasthouden… De fouten worden meegeteld voor de persoonlijke- en voor de ploegfouten.

Een **technische fout** is een inbreuk op het sportief gedrag: protest, bal weggooien, enz. Ook een speler op de bank of een coach kan een "technische fout" krijgen die dan bestraft wordt met 1 (speler) of 2 (coach) vrijworpen en balbezit.

- Een speler mag max. 5 persoonlijke fouten hebben, daarna moet hij op de bank blijven.
- Alle persoonlijke fouten worden meegeteld in de ploegfouten; na 4 ploegfouten wordt elke fout bestraft met 2 vrijworpen (behalve bij aanvallende fout); de ploegfouten worden elk quarter terug op 0 gezet.